THE LAST OF US
LE JEU DE RÔLE

NOM :

JOUEUR :

GÉNÉRATION :

ARCHÉTYPE :

APPARENCE :

PERSONNALITÉ :

SEXE : **AGE :**

TAILLE : **POIDS :**

YEUX : **CHEVEUX :**

VIGUEUR

COMBAT RAPPROCHÉ .....
ENDURANCE .....
FORCE .....

AGILITÉ

COMBAT À DISTANCE .....
FURTIVITÉ .....
MOBILITÉ .....

ESPRIT

ARTISANAT .....
RECONNAISSANCE .....
SURVIE .....

EMPATHIE

COMMANDEMENT .....
MANIPULATION .....
SOINS MÉDICAUX .....

MOTIVATION

.....

TALENTS

.....
.....
.....
.....
.....
.....

RELATIONS

-2 -1 +0 +1 +2

.....
.....
.....
.....
.....
.....

HUMANITÉ

MOD. AUX JETS D'EMPATHIE

POINTS DE DÉSESPOIR

OBJET FÉTICHE

.....

PROTECTIONS

MALUS

.....

TRAUMAS

NIVEAU DE SANTÉ

BLESSURES CRITIQUES : .....

.....

NIVEAU DE STRESS

TROUBLES MENTAUX : .....

.....

ÉTATS PHYSIQUES

AFFAMÉ
DÉSHYDRATÉ
ÉPUISÉ
HYPOTHERMIE
INFECTÉ

EXPÉRIENCE

2D6	LOCALISATIONS	NIVEAUX	DURABILITÉ
12	*Tête*	..... [ ]	□□□□□
11	*Bras gauche*	..... [ ]	□□□□□
10	*Bras droit*	..... [ ]	□□□□□
8-9	*Poitrine*	..... [ ]	□□□□□
6-7	*Abdomen*	..... [ ]	□□□□□
4-5	*Jambe droite*	..... [ ]	□□□□□
2-3	*Jambe gauche*	..... [ ]	□□□□□

ÉQUIPEMENT

ENCOMBREMENT

.....
.....
.....
.....
.....

CONSOMMABLES & ÉLÉMENTS DE BASE

Eau [ ] *Carburant* [ ]
Rations [ ] *Filtres à air* [ ]
Alcool [ ] *Lame* [ ]
Chiffon [ ] *Lien* [ ]
Explosif [ ] *Sucre* [ ]

ARMES

	BONUS	DÉGÂTS	PORTÉE	MUNITIONS	DURABILITÉ	PARTICULARITÉS
.....	.....	.....	.....	.....	[ ] □□□□□ □□□□□	.....
.....	.....	.....	.....	.....	[ ] □□□□□ □□□□□	.....
.....	.....	.....	.....	.....	[ ] □□□□□ □□□□□	.....
.....	.....	.....	.....	.....	[ ] □□□□□ □□□□□	.....

THE LAST OF US © 2013-2020 Naughty Dog, Sony Computer Entertainment. All rights reserved. Year Zero Engine OGL © Free League. Character sheet used for free. © 2022 Romain Grolleau.